



A diferencia de otras industrias creativas, los videojuegos recurren tanto al mundo de la tecnología como al de la creatividad. En esta industria intensiva en propiedad intelectual e industrial (PI), los derechos PI están asociados tanto a las herramientas utilizadas para desarrollar juegos como al contenido incluido en el juego. El desarrollo de una estrategia PI proactiva es esencial para el éxito de la empresa que desarrolla videojuegos, una tarea difícil en una industria de rápido crecimiento que se ve agravada por la falta de armonización. A continuación, mostramos cómo proteger los distintos elementos de un videojuego:



Disclaimer

The European IP Helpdesk is managed by the European Commission's Executive Agency for Small and Medium-sized Enterprises (EASME), with policy guidance provided by the European Commission's Directorate-General for Internal Market, Industry, Entrepreneurship and SMEs (DG Grow).

The information provided by the European IP Helpdesk is not of a legal or advisory nature and no responsibility is accepted for the results of any actions made on its basis. Moreover, it cannot be considered as the official position of EASME or the European Commission. Neither EASME nor the European Commission nor any person acting on behalf of EASME or of the European Commission is responsible for the use which might be made of this information.

